

SEP

SECRETARÍA DE  
EDUCACIÓN PÚBLICA



Subsecretaría de Educación Básica  
Dirección General de Desarrollo Curricular



# GUÍA

para la INCLUSIÓN DIGITAL  
de alumnos con DISCAPACIDAD



# GUÍA

para la **INCLUSIÓN DIGITAL**  
de alumnos con **DISCAPACIDAD**

La *Guía para la inclusión digital de alumnos con discapacidad* fue elaborada en el marco del Programa de Inclusión y Alfabetización Digital, por personal académico del área de Educación Especial adscrita a la Dirección General de Desarrollo Curricular de la Subsecretaría de Educación Básica.

#### COORDINACIÓN GENERAL

María Guadalupe Fuentes Cardona

#### COORDINACIÓN ACADÉMICA

Tania Matzi Gallegos Vega

#### RESPONSABLES DE CONTENIDOS

Alma Delia Jiménez Nolasco

Mario Alberto Vázquez Ramírez

Nithe-xa Muñoz Riveroll

Rosario San Agustín Reyes

Tatiana Varenka Cogordan Mendizábal

#### APOYO TÉCNICO

Ana Lucía Ibarra Millán

#### DISEÑO GRÁFICO Y FORMACIÓN

Lourdes Salas Alexander

#### CORRECCIÓN DE ESTILO

Alma Delia Jiménez Nolasco

Rosario San Agustín Reyes

PRIMERA VERSIÓN ELECTRÓNICA, 2015

D. R. © Secretaría de Educación Pública, 2015,

Argentina 28, Centro, 06020,

Cuauhtémoc, México, D.F.

ISBN: En trámite

Hecho en México

MATERIAL GRATUITO/Prohibida su venta

- 6 INTRODUCCIÓN
- 8 HACIA LA INCLUSIÓN DIGITAL
- 8 ¿Por qué son importantes las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)?
- 8 ¿Qué es una tableta electrónica?
- 9 ¿Qué puedo hacer con la tableta electrónica?
- 9 La tableta electrónica en el ámbito educativo
- 10 ¿Qué hace que la tableta sea accesible?
- 10 Funciones de accesibilidad del sistema operativo Android
- 11 TalkBack o sintetizador de voz
- 11 Subtítulos
- 11 Gestos de ampliación
- 11 Texto grande
- 11 Retraso pulsación prolongada
- 12 Girar pantalla automáticamente
- 12 ¿Qué es una aplicación?
- 12 ¿Cómo instalar aplicaciones en la tableta?
- 12 Conectarse a internet
- 13 Ingresar a Google Play (tienda virtual)
- 16 Instalar una aplicación
- 17 Abrir, salir y desinstalar una aplicación
- 18 ¿En qué beneficia al alumno con discapacidad el uso de aplicaciones?

20	APLICACIONES
21	<b>Clasificación por Campos de formación para la Educación Básica</b>
21	Lenguaje y comunicación
30	Pensamiento matemático
34	Desarrollo personal y para la convivencia
41	Exploración y comprensión del mundo natural y social
46	Actividades lúdicas
48	<b>Clasificación por tipo de discapacidad</b>
48	Discapacidad auditiva
49	Discapacidad intelectual
51	Discapacidad motriz
53	Discapacidad múltiple
55	Discapacidad visual
56	Autismo
58	APÉNDICE

Las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) ofrecen un enorme potencial para la construcción social del conocimiento, evidencian la importancia de reconocer a la cultura digital como parte del desarrollo de una nueva sociedad, en la cual la información y el conocimiento se encuentren al alcance de todas las personas.

En el ámbito educativo, constituyen una herramienta importante para responder a las necesidades de una generación que se ha gestado en la era digital, lo que implica desarrollar nuevas formas de enseñar y de aprender.

En este marco, la Secretaría de Educación Pública impulsa el Programa de Inclusión y Alfabetización Digital (PIAD), que tiene entre sus objetivos propiciar que las niñas y los niños mexicanos conozcan y utilicen las TIC como una herramienta para fortalecer y diversificar los procesos de estudios, tomando en cuenta sus estilos y ritmos de aprendizaje. Lo anterior se pretende lograr a través de la dotación de tabletas electrónicas a los alumnos de quinto grado de educación primaria de quince entidades federativas.

En el caso específico de los alumnos con discapacidad, esta dotación de dispositivos electrónicos contribuye a la disminución de las barreras para el aprendizaje y la participación que pueden enfrentar estos alumnos en las escuelas.

En esta guía encontrará información acerca de los beneficios que puede tener el uso de las TIC en el proceso de enseñanza-aprendizaje, el uso de la tableta electrónica, así como algunos consejos para el cuidado del dispositivo.

Conocerá las funciones de accesibilidad del sistema operativo de la tableta, las cuales permiten activar subtítulos, gestos de ampliación, texto ampliado, sintetizador de voz, entre otras.

Asimismo, lo llevaremos paso a paso en el procedimiento para descargar aplicaciones que sean de interés para el alumno y funjan como herramientas en el proceso educativo.

Finalmente, encontrará un banco de aplicaciones que apoyarán el desarrollo de habilidades cognitivas y para la vida en los alumnos. Dichas aplicaciones están clasificadas de acuerdo a los cuatro campos de formación propuestos en los programas de estudio de la Educación Básica, así como por tipo de discapacidad.

Estamos seguros de que la incorporación de las TIC en el quehacer cotidiano de la escuela, contribuirá a fortalecer nuestra capacidad de brindar una respuesta educativa diferenciada para cada uno de nuestros alumnos, de acuerdo con sus necesidades, características y capacidades. Responder a la diversidad que encontramos en nuestras aulas, sigue siendo nuestro reto y nuestro compromiso.

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

## ¿Por qué son importantes las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)?

De acuerdo a la UNESCO, “las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) pueden contribuir al acceso universal a la educación, la igualdad en la instrucción, el ejercicio de la enseñanza y el aprendizaje de calidad y el desarrollo profesional de los docentes, así como a la gestión, dirección y administración más eficientes del sistema educativo”.

Las Tecnologías de la Información y la Comunicación ofrecen un enorme potencial para atender las distintas necesidades de a población en general, en particular para las personas con discapacidad, las cuales, pueden presentar un medio de ayuda para su formación ya se en el ámbito laboral, social o para el desarrollo de su autonomía.

## ¿Qué es una tableta electrónica?

Una tableta electrónica o *tablet* (por su nombre en inglés), es un dispositivo portátil de mayor tamaño al de un teléfono inteligente, que cuenta con una pantalla táctil con la que se interactúa con los dedos; no necesita de ratón (*mouse*) ni de teclado físico, puesto que contiene uno virtual.

## ¿Qué puedo hacer con la tableta electrónica?

Algunas actividades que se pueden realizar con la tableta son:

- Reproducir música
- Tomar y editar fotografías
- Grabar y reproducir videos
- Grabar y reproducir archivos de audio
- Tomar notas
- Utilizar juegos educativos
- Acceder a internet (correo electrónico, páginas educativas, redes sociales, etcétera).
- Interactuar con *software* y aplicaciones.



### La tableta electrónica en el ámbito educativo

El uso de las tabletas como herramienta pedagógica plantea nuevos desafíos en cuanto a la necesidad de implementar modelos educativos, en los cuales la tecnología sea puesta al servicio de los aprendizajes de los alumnos, lo que implica una nueva experiencia en el desarrollo de habilidades que demanda la sociedad de la información.

La utilización de este dispositivo en el aula como recurso didáctico, permite el acceso a una gran cantidad de información y materiales que convierten la tarea de enseñar y de aprender, en un proceso más dinámico y enriquecedor tanto para el docente como para el alumno.

En cuanto a las formas de trabajo, las posibilidades son ilimitadas; se pueden realizar desde ejercicios de respuesta múltiple o respuesta corta, hasta actividades como lluvia de ideas, señalar sobre una imagen la parte que corresponda al contenido que se está tratando, seguir instrucciones para completar un gráfico o un diagrama, entre otras.

Las posibles ventajas que podríamos destacar para aplicar el uso en clase de este dispositivo, son las siguientes:

- Trabajar contenidos de manera innovadora.
- Fomentar la participación de los alumnos.
- Corregir errores en el momento de la actividad y de manera individual.
- Mantener el nivel de atención del alumno y su interés por seguir los contenidos.
- Favorecer el pensamiento crítico y la creatividad permitiéndoles descubrir y participar en la construcción de su conocimiento.
- Flexibilizar la presentación de contenidos.
- Dar seguimiento a los aprendizajes.

## ¿Qué hace que la tableta sea accesible?

La tableta tiene un sistema operativo llamado **ANDROID**, el cual cuenta con un menú completo de accesibilidad que permite adaptar el dispositivo a las necesidades del usuario. Algunas de sus funciones son: aumento del tamaño de letra para las personas con problemas de visión; búsqueda o envío de correos electrónicos por medio de un comando de voz; conversión de textos a voz; descripción oral de lo que se va señalando en la pantalla táctil; acercamiento o alejamiento de lo que se visualiza en pantalla (texto, fotografías, tablas, etcétera); generación de subtítulos; retraso del tiempo para pulsar la pantalla; entre otras.

## Funciones de accesibilidad del sistema operativo Android

A continuación se describen las funciones de accesibilidad mencionadas anteriormente, que permiten utilizar de manera más sencilla, aquellos dispositivos que cuentan con el sistema operativo Android. Cabe mencionar que dependiendo de la versión de Android del dispositivo en cues-

tión, se podrá contar con ciertas funciones, e incluso los nombres de algunas de ellas pueden variar ligeramente.

### **TalkBack o sintetizador de voz**

Es un servicio de lector de pantalla recomendado para usuarios con discapacidad visual. Se trata de una ayuda por voz que es capaz de leer lo que ocurre en la tableta, describir cada uno de los elementos que son seleccionados o activados, y guiar al usuario en la navegación por los menús y las aplicaciones.



### **Subtítulos**

Permite activar subtítulos en el dispositivo y especificar opciones para subtítulos ocultos. Las opciones de configuración contemplan: 1. Selección de idioma, 2. Tamaño de la letra (muy pequeña, pequeña, normal...) y 3. Estilo (blanco sobre negro, negro sobre blanco, etcétera).

### **Gestos de ampliación**

Permite acercar y alejar la imagen con sólo tocar tres veces la pantalla; ya con la imagen acercada, se puede desplazar dicha imagen o modificar el nivel de zoom. También se puede ampliar el contenido seleccionado de forma temporal; y una vez ampliado, puede arrastrarse el dedo para explorar diferentes partes de la pantalla.

### **Texto grande**

Esta función está destinada a usuarios con baja visión. Al activar esta opción, el tamaño del texto de todas las pantallas del dispositivo se muestra lo más grande posible. Para un control más preciso del tamaño de fuente, puede acceder a Ajustes > Pantalla > Tamaño de fuente.

### **Retraso pulsación prolongada**

Permite ajustar el tiempo que requiere el dispositivo para detectar que se mantiene pulsado un elemento. Para los usuarios que tengan difi-

cultades de destreza o en la motricidad, puede ser más fácil utilizar un retraso de pulsación prolongada más largo. Se puede elegir entre tres opciones: corto, medio y largo.

## Girar pantalla automáticamente

Al seleccionar esta opción, la pantalla girará automáticamente en el modo vertical y horizontal. Es posible que requiera inhabilitar esta opción cuando se use TalkBack, ya que al girar la pantalla se pueden interrumpir los mensajes de voz.



## ¿Qué es una aplicación?

Una aplicación o *app* (abreviatura del término *application* en inglés), es un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos; su uso suele limitarse a algo concreto. Por ejemplo, funciones para ver el estado del tiempo, calendarios, redes sociales, juegos, música, videos, etcétera.

## ¿Cómo instalar aplicaciones en la tableta?

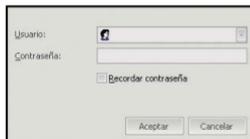
Para instalar las aplicaciones es necesario estar conectado a internet. Una vez descargadas, algunas aplicaciones dependerán de la conexión a internet para funcionar.

## 1 Conectarse a internet

Las tabletas tienen una herramienta llamada Wi-Fi  con la cual puede conectarse a internet a través de redes inalámbricas. Esta herramienta se encuentra en el apartado de *Ajustes*. 

Existen dos tipos de redes Wi-Fi:

- a) **Cerradas:** Para acceder a este tipo de conexión, es necesario ingresar un nombre de usuario y una contraseña.



- b) **Abiertas:** En estos casos, el acceso a la red por medio de Wi-Fi es libre; es decir, que puede conectarse sin necesidad de ingresar un nombre de usuario y contraseña. Cuando vea estos símbolos, significará que en el lugar en el que se encuentra hay conexión Wi-Fi; puede encontrar la red en lugares públicos, como parques, plazas, centros comerciales, entre otros.



Cuando en la parte superior derecha de la pantalla aparezca este símbolo iluminado,  significará que ya está conectado a la red.

## 2 Ingresar a *Google Play* (tienda virtual)

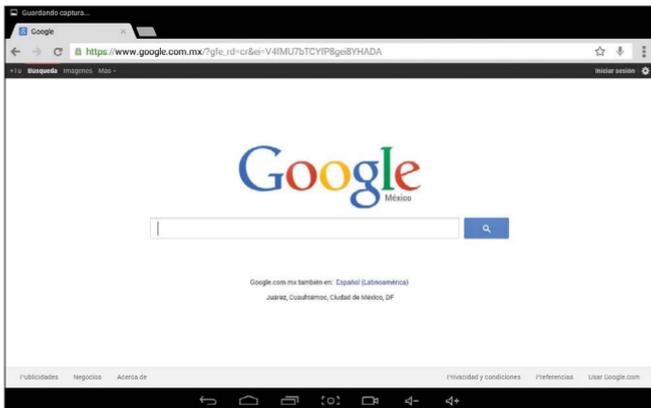
Las aplicaciones se encuentran en “tiendas virtuales” donde pueden ser descargadas para instalarse en algún dispositivo electrónico.

Los teléfonos y tabletas suelen incluir una opción que da acceso directo a estas tiendas, donde las aplicaciones se encuentran agrupadas por categorías para facilitar su búsqueda, dependiendo del tema de interés.

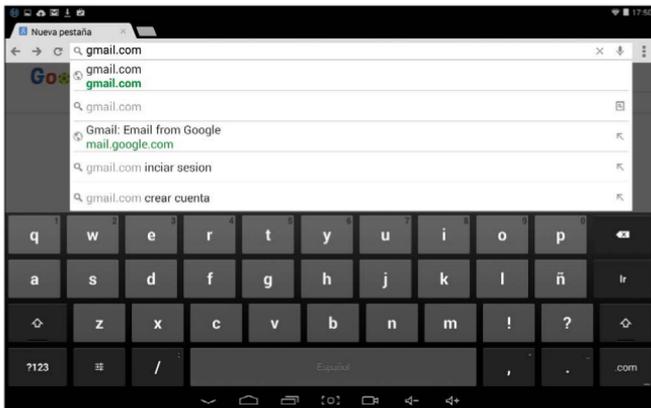
En el caso del sistema operativo Android –debido a que pertenece a *Google*–, la tienda virtual a la que puede accederse para descargar aplicaciones es *Google Play*. En ella podrá encontrar las aplicaciones que aquí le recomendamos, para lo cual es necesario tener o abrir una cuenta de correo electrónico en *Google*. Para abrir cuenta, siga los siguientes pasos:

1. Abrir el menú principal de la tableta, y tocar sobre el símbolo de Chrome 

2. Aparecerá la siguiente pantalla de entrada a Google.



3. En el buscador de Google, escriba “gmail.com” y presione la tecla Ir.



4. Aparecerá la siguiente pantalla y deberá presionar “Crear una cuenta”, si es que no la tiene.

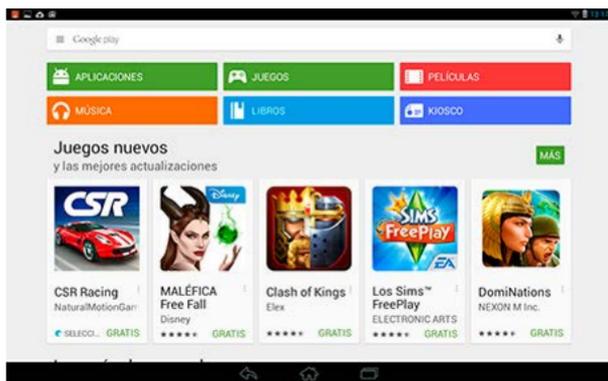


5. A continuación tendrá que proporcionar la información que Google le pide. Siga los pasos que le indica la página y tendrá su cuenta de correo electrónico.



### 3 Instalar una aplicación

Una vez creada la cuenta de correo electrónico en Google, abra la tienda de **Google Play** tocando en el icono . Se desplegará la siguiente pantalla:



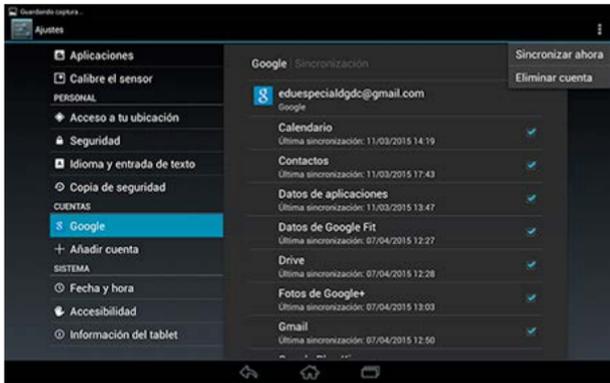
En la parte superior (donde se visualiza *Google play*), escriba el nombre de la aplicación o una palabra clave de lo que quiera encontrar, por ejemplo: ortografía, calendarios, sumas, etcétera.

Se desplegará un listado de aplicaciones que se relacionan con la palabra clave o nombre de la aplicación.

Seleccione la aplicación deseada y se abrirá una pantalla con información de la misma, por ejemplo: como número de veces que se ha descargado, descripción de la aplicación, y opiniones de personas que ya la han usado.

Ya en la pantalla mencionada, para descargar la aplicación, toque en *Instalar* y después en *Aceptar*. Para comenzar a usarla puede tocar en *Abrir*.

En el caso que desee desinstalar un correo electrónico de la tableta, deberá ir a *Ajustes*, se desplegará un listado de funciones, toque en *Google*, seleccione la cuenta que quiera borrar, en la parte superior derecha encontrará un símbolo compuesto por tres puntos, toque y de clic en *Eliminar cuenta*.



## 4 Abrir, salir y desinstalar una aplicación

- a) **Abrir:** Ya instalada la aplicación, cada vez que quiera usarla, deberá tocar en el icono de *Inicio*. 

Enseguida se visualizarán las aplicaciones descargadas en la tableta; toque el icono de la aplicación que desee usar.

- b) **Salir:** Para salir de la aplicación, toque el icono de regresar  tantas veces como sea necesario hasta volver a la pantalla principal.

- c) **Desinstalar:** Para desinstalar cualquier aplicación, deberá ir al apartado de *Ajustes* y tocar en *Aplicaciones*. Seleccione la aplicación deseada y toque en *Desinstalar*.



## ¿En qué beneficia al alumno con discapacidad el uso de aplicaciones?

El uso adecuado de las aplicaciones, junto con un apropiado acompañamiento de la familia y la planeación por parte del docente, puede ayudar a minimizar las barreras para el aprendizaje y la comunicación que enfrentan los alumnos con discapacidad en su proceso educativo. Asimismo, apoyan en la implementación de adecuaciones al currículo y promueven nuevas experiencias de aprendizaje. Estas aplicaciones pueden tener distintos fines, ya que pueden utilizarse con objetivos compensatorios, didácticos o comunicativos.

Algunos aspectos en los que contribuyen las aplicaciones para la formación de los alumnos con discapacidad son:

- **Medio de expresión y creación multimedia.** Las aplicaciones permiten crear formas diversas para transmitir información, ya sea por medio de la escritura, el dibujo, o a través de presentaciones en multimedia.
- **Canal de comunicación.** Facilitan la comunicación interpersonal, el intercambio de ideas, materiales y el trabajo colaborativo.
- **Desarrollo de competencias para la vida.** Favorece la autonomía ya que los alumnos pueden aprender a su propio ritmo.
- **Desarrollo de competencias en los cuatro campos de formación:**
  1. Lenguaje y comunicación.
  2. Pensamiento matemático.
  3. Exploración y comprensión del mundo natural y social.
  4. Desarrollo personal y para la convivencia.
- **Desarrollo de habilidades.** Las habilidades adquiridas se pueden crear, mantener, mejorar o modificar por medio de distintas actividades lúdicas.

- **Acceso a la información.** Se puede tener acceso a distintos tipos de información desde y provenientes de cualquier parte del mundo. Además de poder contactar a otras personas a distancia.
- **Motivación y atención.** Debido a las características visuales, auditivas y de organización, resultan ser herramientas atractivas para trabajar.

En este apartado encontrará un banco de aplicaciones<sup>1</sup> organizadas de acuerdo con los campos de formación para la Educación Básica y por tipo de discapacidad.

A fin de favorecer los procesos de enseñanza y de aprendizaje en los campos de formación para la Educación Básica, se propone un banco de aplicaciones, en el que encontrará el nombre y una breve descripción de cada una.

Asimismo, se incluye un listado de aplicaciones sugeridas para el trabajo con alumnos con discapacidad auditiva, visual, intelectual, motriz, múltiple y autismo.

Al tocar en la liga o en la imagen de la aplicación, le remitirá a la tienda de *Google Play*, desde donde podrá instalarla de manera gratuita en la tableta.

Recomendamos que al descargar cualquier aplicación se verifique que la extensión; es decir, la terminación, sea *.apk*, lo que significa que pertenece al sistema operativo Android de Google. Si aparece *.app* o *.exe* querrá decir que pertenecen a otro sistema operativo y por lo tanto, no se podrá instalar en su tableta.mx.

---

<sup>1</sup> En el momento de proponer estas aplicaciones, su descarga era gratuita. Sin embargo, su condición de disponibilidad y gratuidad puede variar.

## Clasificación por Campo de formación para la Educación Básica



LENGUAJE Y COMUNICACIÓN	
APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>4 fotos 1 palabra</b></p> <p>Promueve el aprendizaje de vocabulario y conceptos; a través de la relación que tiene las imágenes entre sí, se debe deducir el campo semántico al que pertenecen.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=de.lotum.whatsinthefoto.es&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=de.lotum.whatsinthefoto.es&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Aprender Español 6000 Palabras</b></p> <p>Favorece el aprendizaje y comprensión de palabras, así como de conceptos a través de imágenes, pronunciación grabada y traducción de los términos del inglés al español.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish</a></p>
	<p><b>e-Mintza</b></p> <p>Facilita la comunicación a través de pictogramas y sonidos asociados que permiten una comunicación directa.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.emintza">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.emintza</a></p>
	<p><b>Talk Autismo</b></p> <p>Facilita la comunicación, se puede personalizar. Ayuda al niño a construir frases estructuradas a través de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidinlondon.autismquicktalk">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidinlondon.autismquicktalk</a></p>
	<p><b>Aprende a leer</b></p> <p>Apoya el proceso de lecto-escritura relacionando sonidos con la grafía correspondiente.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.natsamar.aprendealeer&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.natsamar.aprendealeer&amp;hl=es_419</a></p>

	<p><b>Comunicador Personal Adaptable (CPA)</b></p> <p>Es un sistema de comunicación para personas con problemas graves de comunicación. Reproduce voz y facilita la sintaxis mediante la ordenación de una serie de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.comunicador.cpa&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.comunicador.cpa&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Aprende a leer</b></p> <p>Facilita el proceso de aprendizaje de la lectura y escritura a través del método silábico. El objetivo es identificar el sonido y la grafía de las sílabas para formar palabras.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.APRENDEALEER&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.APRENDEALEER&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Pictogramas.es</b></p> <p>Facilita el aprendizaje de la lectura, la escritura y el habla así como para incrementar el vocabulario. Al seleccionar un pictograma, también se tiene la opción de ver la palabra escrita y escuchar su audio.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Aprende a deletrear</b></p> <p>Favorecer el aprendizaje de la escritura mediante la construcción de palabras asociadas a imágenes. Al deletrear palabras se practica la escritura correctamente lo cual mejora la ortografía y el vocabulario.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.kids.learn.spell.write.words">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.kids.learn.spell.write.words</a></p>
	<p><b>Tarjetas sonidos de animales</b></p> <p>Favorece el aprendizaje de nuevas palabras, mediante actividades de asociación visual y auditiva. Contiene tarjetas con imágenes de animales que incluyen sus nombres escritos y sonidos tanto en español como en inglés.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=animal.kids.edu">https://play.google.com/store/apps/details?id=animal.kids.edu</a></p>

	<h3 style="text-align: center;">Letrix</h3> <p>Fomenta el aprendizaje de la lectura y la escritura. Conforme aparecen las letras, se deben ir formando palabras antes de que el tiempo se agote.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=es.andromedesoft.letrixes">https://play.google.com/store/apps/details?id=es.andromedesoft.letrixes</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Palabras</h3> <p>Favorece el aprendizaje de conceptos al construir y escribir palabras que encajen con una definición dada.</p> <p>El usuario deberá construir palabras a partir de un campo semántico proporcionado, usando las letras de la palabra anterior.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.berniiiiiiii.palabras">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.berniiiiiiii.palabras</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Enseñar a tus hijos a leer</h3> <p>Fomenta aprender a hablar y leer, con el fin de descubrir cosas nuevas que mejorarán las habilidades verbales. La aplicación incluye un banco de palabras, pero también el usuario puede grabar nuevas, y así crear un libro personalizado.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blion.games.leggereES">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blion.games.leggereES</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Tus primeras palabras 2</h3> <p>Favorece el aprendizaje de las primeras palabras; muestra distintas imágenes pertenecientes a diferentes categorías. Los niños sólo tendrán que ir seleccionando letras hasta formar la palabra que corresponde a la imagen que se revela poco a poco.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bru.firstwordstwo">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bru.firstwordstwo</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Aula Social</h3> <p>Favorece la creatividad mediante la elaboración de historias a partir de la selección de pictogramas, da la opción de agregar texto a la historia.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uv.aulasocial">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uv.aulasocial</a></p>

	<h3>LetMe Talk</h3> <p>Es un sistema de comunicación que permite formar frases con las imágenes. La base de datos incluye más de 9,000 imágenes fáciles de entender.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=de.appnotize.letmetalk&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=de.appnotize.letmetalk&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>AraBoard-Constructor</h3> <p>Permite crear y editar tableros de comunicación mediante una colección de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.AraBoardConstructor&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.AraBoardConstructor&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>AraBoard-Player</h3> <p>Permite ejecutar los tableros de comunicación creados previamente con AraBoard-Constructor. Deberá instalar ambas aplicaciones para su funcionamiento.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.AraBoardplayer">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.AraBoardplayer</a></p>
	<h3>Mindomo</h3> <p>Permite realizar mapas mentales. Esta aplicación se sugiere para los docentes.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.EXswap.Mindomo">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.EXswap.Mindomo</a></p>
	<h3>Write</h3> <p>Es un procesador de textos que permite editar y navegar por documentos escritos a mano. Sirve como un cuaderno para tomar notas, intercambiar ideas y crear dibujos.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.styluslabs.write">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.styluslabs.write</a></p>
	<h3>Wavepad Audio</h3> <p>Permite grabar, editar, añadir efectos de sonido y limpiar el ruido de fondo para lograr grabaciones de audio de alta calidad.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.pocketwavepad_free">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.pocketwavepad_free</a></p>



### PictogramAgenda

Agenda visual electrónica que permite presentar de manera ordenada las tareas diarias a través de pictogramas.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&hl=es_419)



### Juegos de Tablero

Permite al niño interactuar y establecer relaciones con los demás. Las actividades favorecen la comunicación, la observación y la exploración de la realidad.  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=cat.minkusoft.jocstauler>



### No se parece a otros

Permite estimular el desarrollo de diversas capacidades intelectuales como: atención, memoria, clasificación y pensamiento lógico, eliminando la imagen del objeto que no pertenece al grupo presentado.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.notliketheotherslite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.notliketheotherslite&hl=es_419)



### Lógica Juegos

A través de diversos juegos como laberintos, sudokus, entre otros, estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&hl=es_419)



### Sordo Ayuda

Permite la comunicación con una persona con dificultades para escuchar. Convierte el texto a voz y viceversa.  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.yeho.tuvoz>

	<p style="text-align: center;"><b>PictoDroid Lite</b></p> <p>Permite la construcción de frases mediante el uso de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Kids free 2</b></p> <p>Contiene juegos para el desarrollo de la memoria, la atención, la clasificación, la discriminación visual y auditiva, el razonamiento lógico, la secuenciación, la estructuración espacial y las coordinaciones viso-manuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Syncom.Games_for_kids_2_juegos">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Syncom.Games_for_kids_2_juegos</a></p>

## CUENTOS DIGITALES

	<p style="text-align: center;"><b>La fábrica de caramelos</b></p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Yo quiero ser... Pirata</b></p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>El Oledor</b></p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aprendicesvisuales.eloledorexplorador&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aprendicesvisuales.eloledorexplorador&amp;hl=es_419</a></p>



### Blancanieves y los 7 enanitos

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.blancanieves&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.blancanieves&hl=es_419)



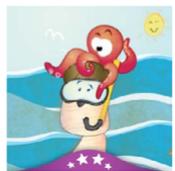
### Jungle Sounds

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.en.jungla&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.en.jungla&hl=es_419)



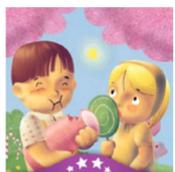
### La aprendiz de bruja

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.aprendiz&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.aprendiz&hl=es_419)



### Un día en la playa

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.playa&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.playa&hl=es_419)



### Hansel y Gretel

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.hanselygretel&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.hanselygretel&hl=es_419)



### Cuentos de hadas para Lucas

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rhapsody.cuentosdelucas&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rhapsody.cuentosdelucas&hl=es_419)



### El Gato con Botas

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.gato\\_con\\_botas.intersitial&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.gato_con_botas.intersitial&hl=es_419)



### PlayTales Gold

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gi.playtales.gold&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gi.playtales.gold&hl=es_419)



### Cuento de las Cosquillas

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&hl=es_419)



### La sirenita

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.sirenita&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.sirenita&hl=es_419)



### Detective Pocoyó

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.collection.multi.detectivepocoyo&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.collection.multi.detectivepocoyo&hl=es_419)



### Mis PictoCuentos

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.mispictocuentos&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.mispictocuentos&hl=es_419)



### Secretos de la Luna

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.collection.multi.luna>

## PENSAMIENTO MATEMÁTICO



APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>Unblock Car Parking</b></p> <p>Ayuda al desarrollo del pensamiento secuencial y razonamiento espacio-temporal. El objetivo del juego consiste en poder extraer un auto de un estacionamiento con espacios limitados en el menor número de movimientos posibles.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kauf.unblockcarparking">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kauf.unblockcarparking</a></p>
	<p><b>Matemáticas para niños</b></p> <p>Ayuda a que los niños sumen y multipliquen con números del 1 al 10.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=sages360.lms.pub.android">https://play.google.com/store/apps/details?id=sages360.lms.pub.android</a></p>
	<p><b>Conecta Cuatro</b></p> <p>Consiste en encontrar la estrategia para poner 4 piezas alineadas haciendo uso de la percepción, atención, memoria, concentración y anticipación.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lochmann.viergewinntmultiplayer">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lochmann.viergewinntmultiplayer</a></p>
	<p><b>Logic land</b></p> <p>Ayudar a dos personajes a encontrar el tesoro perdido a través de misiones retadoras, favoreciendo el desarrollo del razonamiento lógico, la habilidad matemática y la inteligencia espacial.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.shapesfree&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.shapesfree&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Unblock Me FREE</b></p> <p>Favorece el desarrollo cognitivo. Incluye un total de más de 4000 rompecabezas. El objetivo es deslizar el bloque rojo fuera del tablero.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kiragames.unblockmefree&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kiragames.unblockmefree&amp;hl=es_419</a></p>

	<h3>Kids University</h3> <p>Contiene distintos juegos con los que a través de asociaciones, cálculo y reconocimiento de sonidos desarrollan la memoria y la percepción visual y auditiva.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=kidsUniversityLite.pack">https://play.google.com/store/apps/details?id=kidsUniversityLite.pack</a></p>
	<h3>Las series educativas de Lucas</h3> <p>Las series que se presentan en este juego sirven para ejercitar la atención y la concentración. Presenta opciones para elegir el elemento que debe continuar la serie.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rhapsody.series">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rhapsody.series</a></p>
	<h3>Torre de Hanoi</h3> <p>Consiste en pasar las piezas de un pilar a otro, evitando colocar una pieza grande sobre una pequeña. Es un juego lógico-matemático utilizado para estimular el pensamiento lógico y el razonamiento espacial, así como el desarrollo de habilidades y estrategias para la solución de problemas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=johan.moller.towerofhanoi">https://play.google.com/store/apps/details?id=johan.moller.towerofhanoi</a></p>
	<h3>El Juego de los Opuestos</h3> <p>Permite el aprendizaje de conceptos tales como: alto/bajo, pequeño/grande, largo/corto, joven/viejo, alegre/triste, frío/caliente, entre otros. El personaje formula preguntas que deben ser resueltas a través de las imágenes mostradas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.eljuegodelosopuestos">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.eljuegodelosopuestos</a></p>
	<h3>Números Encadenados</h3> <p>Estimula el desarrollo de la atención, la discriminación visual y la velocidad de respuesta motriz. Consiste en encadenar unas piezas con otras antes de que se agote el tiempo; las piezas se pueden encadenar si tienen la misma forma o el mismo color.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cerezosoft.numera">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cerezosoft.numera</a></p>

	<h3>Brainard (entrena tu cerebro)</h3> <p>Ayuda a mejorar las habilidades de concentración, memoria, velocidad, percepción y atención, a través de diversos juegos como ordenar patrones, búsqueda de telas, etcétera.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jan">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jan</a></p>
	<h3>Juegos Mentales</h3> <p>Fomenta el desarrollo de la memoria, el razonamiento, la concentración y la inteligencia espacial, la velocidad y el cálculo, mediante la resolución de test y pruebas mentales para activar distintas capacidades cognitivas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thepapership.braingames.espanol">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thepapership.braingames.espanol</a></p>
	<h3>Conecta 2</h3> <p>Estimula la memoria y atención al conectar 2 tarjetas idénticas dentro de tres líneas para eliminarlas. Cuenta con 6 grupos de imágenes: animales, coches, navidad, banderas, comida y alojamiento.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tndev.pikachukawai">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tndev.pikachukawai</a></p>
	<h3>Cálculo mental</h3> <p>Mediante la práctica de diferentes operaciones aritméticas (suma, resta, multiplicación o división) los niños agilizan su capacidad mental.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=nintendo.calculmental">https://play.google.com/store/apps/details?id=nintendo.calculmental</a></p>
	<h3>Genius memorizar secuencias</h3> <p>Desarrolla la memoria, la atención y la concentración. El objetivo es memorizar la secuencia auditiva y visual de las imágenes que se muestran para después repetirla.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.jcsys.jonas.senha">https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.jcsys.jonas.senha</a></p>



### Lógica Juegos

A través de diversos juegos como laberintos, sudokus, entre otros, estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&hl=es_419)



### Dibugrama

Ayuda a estimular la construcción espacial en los niños a través de diferentes escenarios. El niño selecciona los objetos y debe moverlos al lugar correcto.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.dibugrama.android>



### Juegos educativos para niños

Ayuda a desarrollar el razonamiento lógico, la habilidad matemática, la inteligencia espacial, la memoria y la atención a través de diversos juegos como laberintos, adivinanzas, rompecabezas, entre otros.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appquiz.educational.games>



### Aventuras puercoespín

Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico a través de diversos juegos como secuencias, identificación de figuras, entre otros.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&hl=es_419)



### Proyect@ Matemáticas

Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, manejo del dinero, y pensamiento lógico a través de situaciones planteadas de la vida real.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.proyectamatematicas&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.proyectamatematicas&hl=es_419)

## DESARROLLO PERSONAL Y PARA LA CONVIVENCIA

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p style="text-align: center;"><b>Proyect@emociones</b></p> <p>Permite el aprendizaje de las expresiones emocionales de uno mismo y de los demás, a través del uso de reforzadores e imágenes con expresiones emocionales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Projectoemociones">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Projectoemociones</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Sígueme</b></p> <p>Ayuda al desarrollo de los procesos perceptivo-visual, cognitivo-visual y la comprensión de palabras y conceptos a través de escenarios. También promueve el aprendizaje de habilidades de autocuidado (vestido, higiene, alimentación) a través de juegos variados e imágenes.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Kids Doodle</b></p> <p>Diseñada para dibujar con colores brillantes; estimula el desarrollo de la creatividad, la coordinación viso-motriz y la ubicación espacial mediante un tablero en el que se puede dibujar y colorear.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Kids free 1</b></p> <p>Ayuda a mejorar capacidades intelectuales y motrices. Estimula el desarrollo de la memoria, la asociación, la capacidad de reacción, la estructuración espacial y la coordinación motriz, mediante la realización de actividades lúdicas como encontrar las diferencias asociadas, imágenes, dibujar y colorear.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.gamekidsfree&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.gamekidsfree&amp;hl=es_419</a></p>



	<h3 style="text-align: center;">SECUENCIAS LITE</h3> <p>Contiene 100 secuencias de imágenes que cuentan una historia. Se trabajan cuatro áreas generales: 1. Hábitos de autonomía, como lavarse las manos y los dientes. 2. Eventos o actividades lúdicas, como ir al cine o hacer deporte. 3. Situaciones cotidianas, como subir al autobús, o ir al médico. 4. Emociones, como alegría, tristeza, sorpresa, entre otras.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">2 Jugadores Reactor</h3> <p>Es un juego de reacción rápida para dos jugadores en el mismo dispositivo. Esta aplicación estimula el desarrollo de reflejos y el trabajo en equipo. Consiste en que, si uno de los jugadores cree que la respuesta mostrada es la correcta, debe pulsar el botón antes que su oponente para ganar un punto.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor">https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Project@habilidades</h3> <p>Busca reforzar habilidades de tipo organizacional y de planificación a través de diversos juegos que recrean actividades dentro del hogar y la escuela.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Habilidades">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Habilidades</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Tuli emociones</h3> <p>Mediante los gestos que muestra el personaje llamado Tuli, los niños pueden reconocer emociones que se relacionan con situaciones de la vida diaria.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuli2.main">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuli2.main</a></p>

	<h3 style="text-align: center;">Kid Hair Salon</h3> <p>Permite un acercamiento previo al corte de cabello; esto dispone al usuario a enfrentar su propio corte de una manera más relajada, sin oposición ni ansiedad.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.chairsalon">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.chairsalon</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Nose Doctor</h3> <p>Mediante el juego de “curar la nariz” los niños pueden observar en qué consiste la atención médica de esa área.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.lnose">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.lnose</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Little Throat Doctor</h3> <p>Permite a los niños un acercamiento previo a la consulta médica para atender enfermedades de garganta. Asimismo, ayuda a que los niños se familiaricen con los sonidos, procedimientos e instrumental de un consultorio, lo que facilita su adaptación a situaciones reales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Doctor Kids</h3> <p>Este juego es útil para aquellos niños que muestran temor en las visitas al médico o al hospital, realizar limpiezas dentales, electrocardiogramas, rayos “X”, vacunar, realizar exámenes visuales, son algunas de las actividades que pueden realizar.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids</a></p>



### Ambulance Doctor

Con este juego los niños pueden mostrar mayor disposición a recibir atención médica. En él los niños actúan como médicos de emergencias que curan a los pacientes que reciben.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.ambulance>



### Little Eye Doctor

Mediante este juego los niños pueden mostrar buena disposición al momento de acudir al oftalmólogo.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.eyesalon>



### Hourglass

Permite organizar actividades y definir el tiempo que se les puede dedicar. Algunas de sus funciones consisten en elegir la duración del reloj, los colores o efectos de sonido del mismo.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobilerise.hourglass>



### Touch-Emotions

Ayuda a los niños a reconocer las emociones y las expresiones mediante diversas imágenes faciales.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.specialiapps.touchemotions&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.specialiapps.touchemotions&hl=es_419)



### Grupolandia

Ayuda a que los niños clasifiquen colecciones de objetos a través de varios recursos, como frutas, juguetes, vajilla, útiles escolares. El niño deberá arrastrar cada objeto hasta la canastita que le corresponde.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infinixsoft.asdragrupos&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infinixsoft.asdragrupos&hl=es_419)

	<h3>Burbujo</h3> <p>Es un juego de habilidad de apariciones aleatorias de imágenes atractivas para el niño que ayudan al desarrollo de la motricidad fina, tocando la tableta cuando aparece la imagen.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hexacta.cordovatest.books&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hexacta.cordovatest.books&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>Buildo Rescue Sticker Book</h3> <p>Permite la creación de cuentos, mediante la utilización de estampas en un escenario predeterminado.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jajdo.buildorescue">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jajdo.buildorescue</a></p>
	<h3>Observa</h3> <p>Ayuda a desarrollar habilidades de percepción a partir del conocimiento de planos, proporción y colores primarios.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.conaculta.observa">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.conaculta.observa</a></p>
	<h3>PictogramAgenda</h3> <p>Agenda visual electrónica que permite presentar de manera ordenada las tareas diarias a través de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>Juegos de Tablero</h3> <p>Permite al niño interactuar y establecer relaciones con los demás. Las actividades favorecen la comunicación, la observación y la exploración de la realidad.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=cat.minkusoft.jocstauler">https://play.google.com/store/apps/details?id=cat.minkusoft.jocstauler</a></p>

	<p style="text-align: center;"><b>No se parece a otros</b></p> <p>Permite estimular el desarrollo de diversas capacidades intelectuales como: atención, memoria, clasificación y pensamiento lógico, eliminando la imagen del objeto que no pertenece al grupo presentado.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.notliketheotherslite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.notliketheotherslite&amp;hl=es_419</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Lógica Juegos</b></p> <p>A través de diversos juegos como laberintos, sudokus, entre otros, estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&amp;hl=es_419</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Sordo Ayuda</b></p> <p>Permite la comunicación con una persona con dificultades para escuchar. Convierte el texto a voz y viceversa.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.yeho.tuvoz">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.yeho.tuvoz</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>PictoDroid Lite</b></p> <p>Permite la construcción de frases mediante el uso de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Dibugrama</b></p> <p>Ayuda a estimular la construcción espacial en los niños a través de diferentes escenarios. El niño selecciona los objetos y debe moverlos al lugar correcto.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.dibugrama.android">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.dibugrama.android</a></p>



### Juegos educativos para niños

Ayuda a desarrollar el razonamiento lógico, la habilidad matemática, la inteligencia espacial, la memoria y la atención a través de diversos juegos como laberintos, adivinanzas, rompecabezas, entre otros.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appquiz.educational.games>



### Aventuras puercoespín

Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico a través de diversos juegos como secuencias, identificación de figuras, entre otros.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&hl=es_419)



### Project@ Matemáticas

Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, manejo del dinero, y pensamiento lógico a través de situaciones planteadas de la vida real.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.projectamatematicas&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.projectamatematicas&hl=es_419)

## EXPLORACIÓN Y COMPRENSIÓN DEL MUNDO NATURAL Y SOCIAL

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p style="text-align: center;"><b>Project@emociones</b></p> <p>Permite el aprendizaje de las expresiones emocionales de uno mismo y de los demás, a través del uso de reforzadores e imágenes con expresiones emocionales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Projectoemociones">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Projectoemociones</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Sígueme</b></p> <p>Ayuda al desarrollo de los procesos perceptivo-visual, cognitivo-visual y la comprensión de palabras y conceptos a través de escenarios. También promueve el aprendizaje de habilidades de autocuidado (vestido, higiene, alimentación) a través de juegos variados e imágenes.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Kids Doodle</b></p> <p>Diseñada para dibujar con colores brillantes; estimula el desarrollo de la creatividad, la coordinación viso-motriz y la ubicación espacial mediante un tablero en el que se puede dibujar y colorear.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Kids free 1</b></p> <p>Ayuda a mejorar capacidades intelectuales y motrices. Estimula el desarrollo de la memoria, la asociación, la capacidad de reacción, la estructuración espacial y la coordinación motriz, mediante la realización de actividades lúdicas como encontrar las diferencias asociadas, imágenes, dibujar y colorear.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.gamekidsfree&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.gamekidsfree&amp;hl=es_419</a></p>



	<h3 style="text-align: center;">SECUENCIAS LITE</h3> <p>Contiene 100 secuencias de imágenes que cuentan una historia. Se trabajan cuatro áreas generales: 1. Hábitos de autonomía, como lavarse las manos y los dientes. 2. Eventos o actividades lúdicas, como ir al cine o hacer deporte. 3. Situaciones cotidianas, como subir al autobús, o ir al médico. 4. Emociones, como alegría, tristeza, sorpresa, entre otras.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">2 Jugadores Reactor</h3> <p>Es un juego de reacción rápida para dos jugadores en el mismo dispositivo. Esta aplicación estimula el desarrollo de reflejos y el trabajo en equipo. Consiste en que, si uno de los jugadores cree que la respuesta mostrada es la correcta, debe pulsar el botón antes que su oponente para ganar un punto.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor">https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Proyect@habilidades</h3> <p>Busca reforzar habilidades de tipo organizacional y de planificación a través de diversos juegos que recrean actividades dentro del hogar y la escuela.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Habilidades">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Habilidades</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Tuli emociones</h3> <p>Mediante los gestos que muestra el personaje llamado Tuli, los niños pueden reconocer emociones que se relacionan con situaciones de la vida diaria.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuli2.main">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuli2.main</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Kid Hair Salon</h3> <p>Permite un acercamiento previo al corte de cabello; esto dispone al usuario a enfrentar su propio corte de una manera más relajada, sin oposición ni ansiedad.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.chairsalon">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.chairsalon</a></p>

	<h3 style="text-align: center;">Nose Doctor</h3> <p>Mediante el juego de “curar la nariz” los niños pueden observar en qué consiste la atención médica de esa área.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.lnose">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.lnose</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Little Throat Doctor</h3> <p>Permite a los niños un acercamiento previo a la consulta médica para atender enfermedades de garganta. Asimismo, ayuda a que los niños se familiaricen con los sonidos, procedimientos e instrumental de un consultorio, lo que facilita su adaptación a situaciones reales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Doctor Kids</h3> <p>Este juego es útil para aquellos niños que muestran temor en las visitas al médico o al hospital, realizar limpiezas dentales, electrocardiogramas, rayos “X”, vacunar, realizar exámenes visuales, son algunas de las actividades que pueden realizar.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Ambulance Doctor</h3> <p>Con este juego los niños pueden mostrar mayor disposición a recibir atención médica. En él los niños actúan como médicos de emergencias que curan a los pacientes que reciben.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.ambulance">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.ambulance</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Little Eye Doctor</h3> <p>Mediante este juego los niños pueden mostrar buena disposición al momento de acudir al oftalmólogo.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.eyesalon">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.eyesalon</a></p>

	<h3 style="text-align: center;">Hourglass</h3> <p>Permite organizar actividades y definir el tiempo que se les puede dedicar. Algunas de sus funciones consisten en elegir la duración del reloj, los colores o efectos de sonido del mismo.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobilerise.hourglass">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobilerise.hourglass</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Touch-Emotions</h3> <p>Ayuda a los niños a reconocer las emociones y las expresiones mediante diversas imágenes faciales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.specialiapps.touchemotions&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.specialiapps.touchemotions&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Grupolandia</h3> <p>Ayuda a que los niños clasifiquen colecciones de objetos a través de varios recursos, como frutas, juguetes, vajilla, útiles escolares. El niño deberá arrastrar cada objeto hasta la canastita que le corresponde.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infinixsoft.asdragrupos&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infinixsoft.asdragrupos&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">PictogramAgenda</h3> <p>Agenda visual electrónica que permite presentar de manera ordenada las tareas diarias a través de pictogramas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3 style="text-align: center;">Juegos de Tablero</h3> <p>Permite al niño interactuar y establecer relaciones con los demás. Las actividades favorecen la comunicación, la observación y la exploración de la realidad.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=cat.minkusoft.jocstauler">https://play.google.com/store/apps/details?id=cat.minkusoft.jocstauler</a></p>

	<h3>Lógica Juegos</h3> <p>A través de diversos juegos como laberintos, sudokus, entre otros, estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.logicspatialintelligencelite&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>Dibugrama</h3> <p>Ayuda a estimular la construcción espacial en los niños a través de diferentes escenarios. El niño selecciona los objetos y debe moverlos al lugar correcto.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.dibugrama.android">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.dibugrama.android</a></p>
	<h3>Juegos educativos para niños</h3> <p>Ayuda a desarrollar el razonamiento lógico, la habilidad matemática, la inteligencia espacial, la memoria y la atención a través de diversos juegos como laberintos, adivinanzas, rompecabezas, entre otros.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appquiz.educational.games">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appquiz.educational.games</a></p>
	<h3>Aventuras puercoespín</h3> <p>Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, pensamiento espacio-temporal y pensamiento lógico a través de diversos juegos como secuencias, identificación de figuras, entre otros.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.hedgehogsadventureslite&amp;hl=es_419</a></p>
	<h3>Proyect@ Matemáticas</h3> <p>Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, manejo del dinero, y pensamiento lógico a través de situaciones planteadas de la vida real.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.proyectamatematicas&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.proyectamatematicas&amp;hl=es_419</a></p>

## ACTIVIDADES LÚDICAS

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>PhotoFunia</b></p> <p>Favorece el desarrollo de la creatividad mediante la edición de fotos nuevas o ya existentes, se puede agregar texto o alguna figura predeterminada.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.photofunia.android">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.photofunia.android</a></p>
	<p><b>VivaVideo: Free Video Editor</b></p> <p>Desarrolla la creatividad, mediante la creación y edición de videos a los que se puede agregar efectos especiales de color, sonido, entre otros.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quivideo.xiaoying">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quivideo.xiaoying</a></p>
	<p><b>Tap the Frog</b></p> <p>Este juego permite desarrollar las habilidades de atención, movimiento ojo-mano y velocidad de reacción.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playmous.ttf">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playmous.ttf</a></p>
	<p><b>Flow Free</b></p> <p>Permite desarrollar el pensamiento estratégico, a través de conectar colores iguales para formar una tubería y cubrir el tablero entero, y así resolver distintos rompecabezas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bigduckgames.flow">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bigduckgames.flow</a></p>
	<p><b>Fontanero 2</b></p> <p>El fin de este juego es voltear las tuberías estratégicamente para permitir que el agua fluya de un lado al otro, con la finalidad de desarrollar el pensamiento estratégico.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.magmamobile.game.Plumber2">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.magmamobile.game.Plumber2</a></p>





### Google Goggles

Ayuda a obtener información de diversos temas a través de fotografías tomadas en el momento, como un cuadro, un lugar famoso, un producto o a una imagen popular. Si Google lo encuentra en su base de datos, te ofrecerá la información.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.unveil>



### Toca Kitchen

Con esta aplicación podrá cocinar para cuatro distintos personajes. Hay una gran variedad de ingredientes que se pueden preparar de diversas maneras y satisfacer a los comensales.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tocaboca.tocakitchen&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tocaboca.tocakitchen&hl=es_419)



### LEGO® Juniors Create & Cruise

Permite crear un transporte ensamblando piezas de automóviles, helicópteros y camiones, viajar por carreteras y caminos recolectando piezas que se pueden usar y obtener nuevos accesorios y equipar el transporte.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lego.bricksmore&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lego.bricksmore&hl=es_419)



### LEGO® DUPLO® Food

El jugador es dueño de una pequeña tienda de helados, hamburguesas y panqués. Deberá abrir la tienda y acomodar la mercancía para atender a los clientes y prepararles lo que piden.

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lego.duplo.food&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lego.duplo.food&hl=es_419)

## Clasificación por tipo de discapacidad



DISCAPACIDAD AUDITIVA	
APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>Mis PictoCuentos</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.mispictocuentos&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.mispictocuentos&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>2 Jugadores Reactor</b></p> <p>Es un juego de reacción rápida para dos jugadores en el mismo dispositivo. Esta aplicación estimula el desarrollo de reflejos y el trabajo en equipo. Consiste en que, si uno de los jugadores cree que la respuesta mostrada es la correcta, debe pulsar el botón antes que su oponente para ganar un punto.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor">https://play.google.com/store/apps/details?id=coolcherrytrees.games.reactor</a></p>
	<p><b>Pictogramas.es</b></p> <p>Facilita el aprendizaje de la lectura, la escritura y el habla así como para incrementar el vocabulario. Al seleccionar un pictograma, también se tiene la opción de ver la palabra escrita y escuchar su audio.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Yo quiero ser... Pirata</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>La fábrica de caramelos</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419</a></p>

## DISCAPACIDAD INTELECTUAL

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>Logic land</b></p> <p>Ayudar a dos personajes a encontrar el tesoro perdido a través de misiones retadoras, favoreciendo el desarrollo del razonamiento lógico, la habilidad matemática y la inteligencia espacial.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.shapesfree&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hedgehogacademy.shapesfree&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Aprender Español 6000 Palabras</b></p> <p>Favorece el aprendizaje y comprensión de palabras, así como de conceptos a través de imágenes, pronunciación grabada y traducción de los términos del inglés al español.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish</a></p>
	<p><b>Juegos Mentales</b></p> <p>Fomenta el desarrollo de la memoria, el razonamiento, la concentración y la inteligencia espacial, la velocidad y el cálculo, mediante la resolución de test y pruebas mentales para activar distintas capacidades cognitivas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thepapership.braingames.espanol">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.thepapership.braingames.espanol</a></p>
	<p><b>Unblock Car Parking</b></p> <p>Ayuda al desarrollo del pensamiento secuencial y razonamiento espacio-temporal. El objetivo del juego consiste en poder extraer un auto de un estacionamiento con espacios limitados en el menor número de movimientos posibles.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kauf.unblockcarparking">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kauf.unblockcarparking</a></p>



	<h3>Little Throat Doctor</h3> <p>Permite a los niños un acercamiento previo a la consulta médica para atender enfermedades de garganta. Asimismo, ayuda a que los niños se familiaricen con los sonidos, procedimientos e instrumental de un consultorio, lo que facilita su adaptación a situaciones reales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor</a></p>
	<h3>SECUENCIAS LITE</h3> <p>Contiene 100 secuencias de imágenes que cuentan una historia. Se trabajan cuatro áreas generales: 1. Hábitos de autonomía, como lavarse las manos y los dientes. 2. Eventos o actividades lúdicas, como ir al cine o hacer deporte. 3. Situaciones cotidianas, como subir al autobús, o ir al médico. 4. Emociones, como alegría, tristeza, sorpresa, entre otras.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequenceslite</a></p>
	<h3>El Juego de los Opuestos</h3> <p>Permite el aprendizaje de conceptos tales como: alto/bajo, pequeño/grande, largo/corto, joven/viejo, alegre/triste, frío/caliente, entre otros. El personaje formula preguntas que deben ser resueltas a través de las imágenes mostradas.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.eljuegodelosopuestos">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.eljuegodelosopuestos</a></p>

## DISCAPACIDAD MOTRIZ

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>Kids Doodle</b></p> <p>Diseñada para dibujar con colores brillantes; estimula el desarrollo de la creatividad, la coordinación viso-motriz y la ubicación espacial mediante un tablero en el que se puede dibujar y colorear.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.doodlejoy.studio.kidsdoojoy</a></p>
	<p><b>Aprende a leer</b></p> <p>Apoya el proceso de lecto-escritura relacionando sonidos con la grafía correspondiente.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.natsamar.aprendealeer&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.natsamar.aprendealeer&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Matemáticas para niños</b></p> <p>Ayuda a que los niños sumen y multipliquen con números del 1 al 10.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=sages360.lms.pub.android">https://play.google.com/store/apps/details?id=sages360.lms.pub.android</a></p>
	<p><b>Jungle Sounds</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.en.jungla&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.en.jungla&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Cuento de las Cosquillas</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&amp;hl=es_419</a></p>



	<p style="text-align: center;"><b>Write</b></p> <p>Es un procesador de textos que permite editar y navegar por documentos escritos a mano. Sirve como un cuaderno para tomar notas, intercambiar ideas y crear dibujos. <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.styluslabs.write">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.styluslabs.write</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Doctor Kids</b></p> <p>Este juego es útil para aquellos niños que muestran temor en las visitas al médico o al hospital, realizar limpiezas dentales, electrocardiogramas, rayos “X”, vacunar, realizar exámenes visuales, son algunas de las actividades que pueden realizar. <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bubadu.doctorkids</a></p>

## DISCAPACIDAD MULTIPLE

### APLICACIÓN

### DESCRIPCIÓN



#### Nose Doctor

Mediante el juego de “curar la nariz” los niños pueden observar en qué consiste la atención médica de esa área.  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.degoo.android.lnose>



#### Baby Play

Ayuda al desarrollo cognitivo, y permite el aprendizaje de colores, formas, sonidos, animales, frutas, entre otros campos semánticos a través de varios tipos de juegos sencillos.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pampin.babyplay&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pampin.babyplay&hl=es_419)



#### Pictogramas.es

Facilita el aprendizaje de la lectura, la escritura y el habla así como para incrementar el vocabulario. Al seleccionar un pictograma, también se tiene la opción de ver la palabra escrita y escuchar su audio.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&hl=es_419)



#### La aprendiz de bruja

Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.aprendiz&hl=es\\_419](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.aprendiz&hl=es_419)



	<p style="text-align: center;"><b>Sígueme</b></p> <p>Ayuda al desarrollo de los procesos perceptivo-visual, cognitivo-visual y la comprensión de palabras y conceptos a través de escenarios. También promueve el aprendizaje de habilidades de autocuidado (vestido, higiene, alimentación) a través de juegos variados e imágenes.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Proyect@ Matemáticas</b></p> <p>Estimula el desarrollo de la atención, memoria, clasificación, secuenciación, manejo del dinero, y pensamiento lógico a través de situaciones planteadas de la vida real.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.projectamatematicas&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.projectamatematicas&amp;hl=es_419</a></p>

## DISCAPACIDAD VISUAL



APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p><b>Wavepad Audio</b></p> <p>Permite grabar, editar, añadir efectos de sonido y limpiar el ruido de fondo para lograr grabaciones de audio de alta calidad.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.pocketwavepad_free">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nchsoftware.pocketwavepad_free</a></p>
	<p><b>Blancanieves y los 7 enanitos</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.blancanieves&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.blancanieves&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Yo quiero ser... Pirata</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.pirata&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>El Oledor</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aprendicesvisuales.eloledorexplorador&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aprendicesvisuales.eloledorexplorador&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>La fábrica de caramelos</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tb.sd.es.fabrica.main&amp;hl=es_419</a></p>
	<p><b>Cuento de las Cosquillas</b></p> <p>Cuento digital diseñado para aprendizajes visuales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtales.es.cosquillas&amp;hl=es_419</a></p>

## AUTISMO

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN
	<p style="text-align: center;"><b>Aprender Español 6000 Palabras</b></p> <p>Favorece el aprendizaje y comprensión de palabras, así como de conceptos a través de imágenes, pronunciación grabada y traducción de los términos del inglés al español.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.funeeasylearn.spanish</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>e-Mintza</b></p> <p>Facilita la comunicación a través de pictogramas y sonidos asociados que permiten una comunicación directa.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.emintza">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.emintza</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Proyecto@emociones</b></p> <p>Permite el aprendizaje de las expresiones emocionales de uno mismo y de los demás, a través del uso de reforzadores e imágenes con expresiones emocionales.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Proyectoemociones">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Proyectoemociones</a></p>
	<p style="text-align: center;"><b>Talk Autismo</b></p> <p>Facilita la comunicación, se puede personalizar. Ayuda al niño a construir frases estructuradas a través de pictogramas.  <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidinlondon.autismquicktalk">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androidinlondon.autismquicktalk</a></p>



	<h3>Little Throat Doctor</h3> <p>Permite a los niños un acercamiento previo a la consulta médica para atender enfermedades de garganta. Asimismo, ayuda a que los niños se familiaricen con los sonidos, procedimientos e instrumental de un consultorio, lo que facilita su adaptación a situaciones reales.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g6677.android.ltdoctor</a></p>
 <p>Pictogramas.es</p>	<h3>Pictogramas.es</h3> <p>Facilita el aprendizaje de la lectura, la escritura y el habla así como para incrementar el vocabulario. Al seleccionar un pictograma, también se tiene la opción de ver la palabra escrita y escuchar su audio.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419">https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite&amp;hl=es_419</a></p>

## Para que la tableta funcione correctamente, se debe evitar:

- Meterla en agua o mojarla.
- Aventarla o tirarla.
- Dejarla cerca de fuentes de calor o de frío.
- Usar lápiz o plumas sobre la pantalla.
- Comer cerca de ella.
- Pisarla o sentarse en ella.
- Colocar objetos pesados sobre ella.
- Pintarla o pegarle calcomanías en la pantalla.
- Usar jabón o líquidos que la puedan dañar.



## Algunos consejos

- Disminuye el brillo de la pantalla para que la batería te dure más tiempo.
- Cuando no la utilices guárdala en una funda para protegerla de golpes y rayones.
- Conecta cuidadosamente el enchufe a la tableta ya que los cables son frágiles y pueden romperse.
- Úsala sobre superficies firmes y planas.
- Siempre ten la batería completamente cargada para que puedas utilizarla sin necesidad de llevar el cargador y con ello evites que éste se pierda.
- Si la tableta no funciona adecuadamente, llama al número 01800 que se encuentra en la parte posterior del dispositivo. No permitas que nadie más intente arreglarla, ya que perdería la garantía.
- Para limpiarla, puedes pasar con cuidado sobre la pantalla un trozo de algodón con alcohol isopropílico.
- Para escribir en ella, sólo usa tus dedos o una pluma capacitiva.

