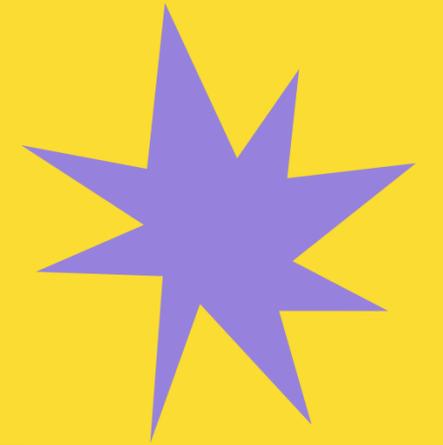


APTITUDES SOBRESALIENTES

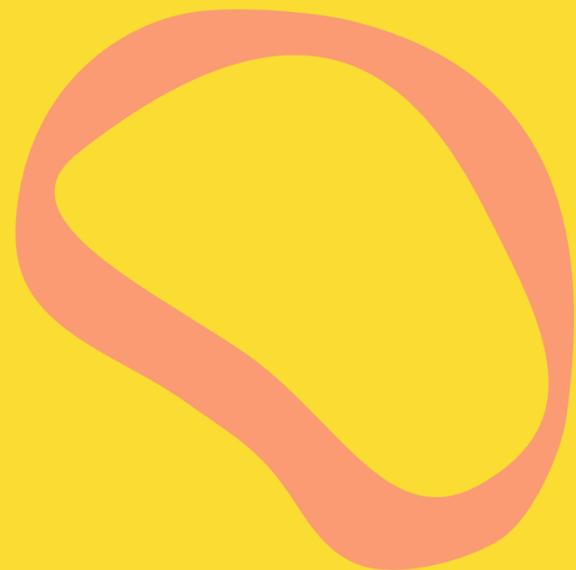
CUADERNILLO CON JUEGOS

VERANO DIVERTIDO





HOLA!
¿SABES DE QUÉ SE
TRATA ESTE
CUADERNILLO?

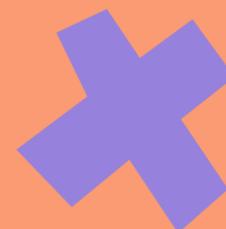


¡¡Ahora lo sabras!!

Es un cuadernillo que contiene actividades lúdicas para realizarlas en casa para el periodo "**mi verano divertido**", con el propósito de fortalecer los lazos de comunicación y convivencia en tú familia.

Encontrarás diferentes retos a resolver en la área artística, intelectual, socioafectiva, creativa y psicomotriz.

Serán divertidas y desarrollarás habilidades al ponerlas en práctica.



REQUISITOS A CUMPLIR



REIR



DIVERTIRSE



DISFRUTAR

Recomendaciones para ti papá



1. Enfocarse en el desarrollo de la actividad más que en el producto final.



2. Evitar obligar a su hijo (a) realizar actividades en las que no se sienta cómodo, escuchar que le gustaría trabajar.

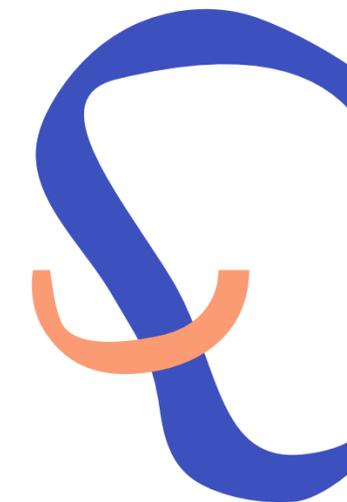


3. En todo momento valorar el tiempo que comparte con su hijo y el esfuerzo de ambos por realizar actividades juntos.





ESTE CUADERNILLO SE LEE ASÍ..



ESTE ES EL
NOMBRE DEL
JUEGO

El dibujo te indicará
que tipo de juego es



TE EXPLICA COMO
SE JUEGA



¿Para qué lo vamos a jugar?



Material que ocuparemos



Encuentro más en...



ACTIVIDADES



¡EN SUS MARGAS LISTOS....!

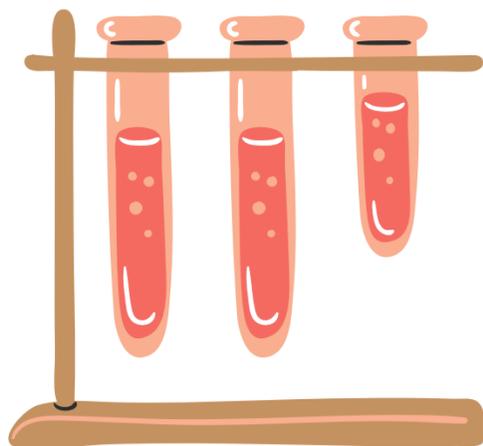


CIENCIA CON NIEVE

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Tomar una cantidad de jugo e introducirlo en una bolsa, en la siguiente bolsa leche y una porción de polvo de chocolate, cerrar ambas bolsas y agitar.

En el bote de plástico poner 9 cucharadas de hielo, y se le agregara 50 grs. de sal, se agita por un lapso de 30 segundos, ahora abrimos e ingresamos las dos bolsas cerradas de jugo y leche, agitamos y rodamos el bote, durante 2 a 3 min, estará lista la nieve. Al término explicar las reacciones, mezclas y lo que observo pasó a pasó, indagar todos los pasos para la elaboración de la nieve.



🎓 ¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Para fortalecer los sentidos a través de la percepción.

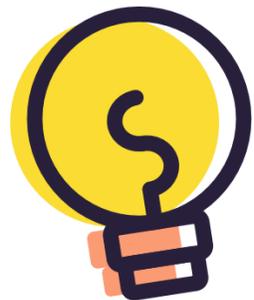
✂️ ¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Jugo
- Leche sin sabor
- Chocolate en polvo
- Bolsas de plástico de preferencia
- Bote de plástico con tapa, hielo y sal.

📖 ENCUENTRO MÁS EN:

https://www.youtube.com/watchv=Ey_Z1QCvbJM

<https://www.youtube.com/watch?v=qvBKFpdB-b8&t=61s>

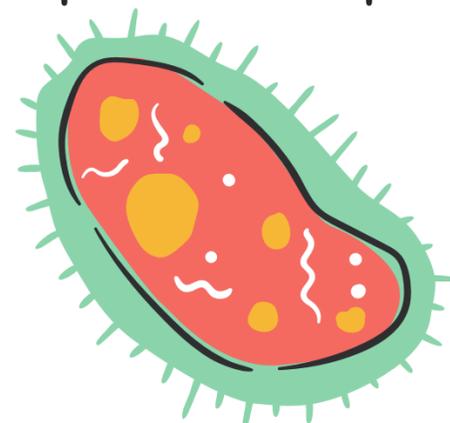


¡SOY PROFESOR..CHIFLADO!

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Con ayuda de un adulto haz una gelatina de agua y vierte en 3 recipientes pequeños, ponle cinta adhesiva y escríbeles el nombre de boca, nariz y oído. Después pasa un cotonete por el interior de tu boca y luego toca con él la gelatina correspondiente, repite lo mismo con nariz y oído. Avisa a la familia que tú experimento lo guardaras por 5 días sin abrirlo y no se puede comer. Posteriormente saca las gelatinas una ves al día y observa su interior, poco a poco podrás ver tus bacterias en acción.

Registra en una hoja algunas preguntas: ¿Cómo son las bacterias de mi cuerpo? ¿Qué formas hacen? ¿En qué son diferentes? ¿Cuáles crecen más rápido?, comparte tus respuestas con tu familia.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la observación, la indagación, análisis y reflexión.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Gelatina de preferencia roja
- Agua
- 3 recipientes pequeños
- 3 cotonetes de algodón
- 3 notas adhesivas
- Plumón

ENCUENTRO MÁS EN:

Página: Science Fun



MEMORIA DE TEFLÓN

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

En una superficie plana, colocaras 4 objetos pueden ser zapatos, llaves, trastes, lapiceros o ropa, el participante les comentara que observen lo que se coloco, por un lapso de 2 minutos, después los moverá de lugar y se encargara de preguntarles a los jugadores que se movió, se debe identificar si alguno de estos tuvo alguna modificación (ejemplo: el zapato se encuentra sin agujeta).

En cada juego pueden aumentarse los objetos y también añadirles detalles que no estaban inicialmente o quitarle algún elemento.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Para el desarrollo de la memoria visual a través de desafíos.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Zapatos
- Llaves
- Lapiceros
- Ropa.



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://www.youtube.com/watch?v=leaEzUuzFqQ>



¡1,2,3, CÁMARA Y ACCIÓN!

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Buscar una película de interés, entre los participantes ver la película, al finalizar resolver las siguientes preguntas en una hoja de papel ¿De qué trata?, ¿Qué me gusto y no me gusto?, ¿Qué aprendí de nuevo?, ¿Qué le cambiaría?, ¿Qué le agregaría al final?.

Realizar un listado de los personajes, escenarios, objetos, que fueron principales para el desarrollo de la película y arma otro guión más divertido.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la comprensión de conocimientos a través de la reflexión.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Películas
- Hojas
- Lapices

ENCUENTRO MÁS EN:

<https://www.lavanguardia.com/cribeo/cultura/20190210/47432712031/ranking-las-16-mejores-peliculas-para-ninos-basadas-en-grandes-obras-literarias.html>



RESOLVIENDO CASOS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Mamá o papá realizarán 5 pistas para resolver un acertijo sencillo, colocando estas pistas en lugares u objetos que se tengan en casa, dar un lapso de tiempo para resolverlo, será necesario que vaya el participante anotando todo lo que encuentra y esclareciendo el acertijo, tiene derecho a 3 tips que lo guiarán hacia la siguiente pista o bien tiene derecho también a buscar apoyos con sus hermanos, tíos, abuelitos para resolverlo. Al final se le otorgará una estrella hecha de papel por ser un excelente investigador.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la comprensión de conocimientos a través de la reflexión.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Pistas
- Hojas
- Lapices
- Estrella de papel

ENCUENTRO MÁS EN:

Página: Juegosdiarios.com



EL PAÍS DE LOS INVENTOS AL REVÉS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

El participante explicará que los jugadores deben hacer una lista de 20 objetos que desee, posteriormente inventar nuevas funciones de esos objetos. Ejemplo un zapato puede servir para tomar agua, o ser un martillo, etc. Compartirlo con la familia y aquel que encuentre menos nuevas funciones saldrá del juego.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la imaginación y resolver conflictos.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Hojas
- Lapices

ENCUESTRO MÁS EN:

Páginas web: Acertijos



UN RINCÓN SECRETO

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Asigna un lugar, puede ser debajo de una mesa, entre dos sillas, incluso atrás de un sillón.

Construirlo con una tema de interés del alumno, puede ser del espacio, la selva, la ciencia, arte o cine.

Realizar actividades de acuerdo al tema de interés en ese rincón secreto.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Fortalecer la autonomía e imaginación.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Colocar sábanas, cortinas, telas, cobijas, cojines, tapetes, cajas de cartón, palos de escobas, algún lazo para sostener las sábanas, etc.



ENCUENTRO MÁS EN:

Portal: papaloteencasa.org



PALABRAS DE MI MUNDO

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Piensa en las palabras que dices diariamente y qué significan para tí. Ejemplo: Juego

En una hoja contestar ¿quién más la dice? ¿cuáles se repiten? ¿en donde están?.

Después en hojas blancas o de cuaderno poner a cada palabra un recorte o dibujo, de acuerdo al significado que tiene para ti.

Al terminar realiza una historieta o cómic con todo lo que realizaste.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la imaginación, seguridad y expresión verbal.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Hojas
- Plumas
- Revistas
- Periódico
- Tijeras
- Pegamento

ENCUESTRO MÁS EN:

Libros de dinámicas y juegos

Apps: chiquimedia



FIESTA DE MÁSCARAS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Para realizar la máscara debe elegir cuál quiere hacer, si un antifaz, de animales, terror, egipcias, carnaval, de acuerdo a su interés.

Decorarla con el material que tenga en casa.

Decidir en que actividad las utilizará si en un cumpleaños, reuniones, aniversarios, o con sus amigos para explorar nuevas aventuras en sus juegos.

También la familia puede involucrarse en hacer una máscara y realizar una pasarela.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar la imaginación ,creatividad y lenguaje.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Hojas, cartulina, platos de papel
- Tijeras
- Pegamento
- Marcadores
- Crayones

ENCUENTRO MÁS EN:

Revistas de manualidades



EL MOTOR

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Coloca en las hojas de papel diferentes actividades o posiciones en las que puede estar una persona. Ejemplo: chocar codo izquierdo con pierna derecha y alternar, tocar tu nariz con el dedo índice de tus manos, alternando el turno de cada una mientras te sostienes en un pie. Pon las hojas en el piso formando un círculo, al ritmo de la música, los participantes bailaran sobre el círculo de hojas, al detener la música, tendrán que realizar la actividad correspondiente a la hoja donde se posicionaron.



🎓 ¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Familiarizar con las diferentes posiciones y formaciones, estimular la coordinación

✂️ ¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Hojas de papel
- Plumones
- Música

🖋️ ENCUENTRO MÁS EN:

[https://www.pinterest.es/search/pins/q=actividad%20psicomotriz&rs=guide&term_meta\[\]=psicomotriz%7Ctyped&add_refine=actividad%20psicomotriz%7Cguide%7Cword%7C1](https://www.pinterest.es/search/pins/q=actividad%20psicomotriz&rs=guide&term_meta[]=psicomotriz%7Ctyped&add_refine=actividad%20psicomotriz%7Cguide%7Cword%7C1)



CADA QUIÉN CON SU COLOR

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Uno de los participantes tomara asiento y se atará las cajas a cada pie con ayuda del listón o resorte, después se le lanzarán una por una las pelotas y el deberá atrapar con el pie la correspondiente al color de la caja, no es necesario llevar una secuencia, se pueden lanzar los colores de manera aleatoria es decir:Rojo-azul, Azul-azul, Rojo-rojo.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Desarrollar el esquema corporal, la coordinación y la atención.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Dos cajas de diferente color
- Listón
- 2 pelotas del mismo color que las cajas o se les puede agregar un señalamiento (una caja y una pelota con una estrella,y el resto con una luna)
- Silla.



ENCUENTRO MÁS EN:

[https://www.pinterest.es/search/pins/q=actividad%20psicomotriz&rs=guide&term_meta\[\]=psicomotriz%7Ctyped&add_refine=actividad%20psicomotriz%7Cguide%7Cword%7C1](https://www.pinterest.es/search/pins/q=actividad%20psicomotriz&rs=guide&term_meta[]=psicomotriz%7Ctyped&add_refine=actividad%20psicomotriz%7Cguide%7Cword%7C1)



ESGOJO EL OBJETO

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

1. Consiste en brindarle al niño varias mesas de objetos.
2. Revolver los objetos que se tienen
3. Se les pide que busquen en las mesas los objetos indicados, y según lo encuentran se les indica que los ubiquen en:
 - La caja de la derecha
 - La mesa izquierda
 - En la silla derecha con la mano izquierda
 - En la mesa izquierda con el pie derecho



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Estimular la coordinación viso motriz, la lateralidad, el control manual, y la rapidez.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Mesas
- Sillas
- Cajas o botes y diferentes objetos que se tengan en casa.

ENCUENTRO MÁS EN:

1<https://es.slideshare.net/Aldusitaa/actividades-paradesarrollarlamotricidadgruesa>



CARRERA DE OBSTÁCULOS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

1. Construye un recorrido con diferentes obstáculos que tengas en casa.
2. Extiende un trozo de cuerda, camina por el varias veces, indicando que se debe hacer ante cada obstáculo.
3. Puedes aumentar la dificultad, por ejemplo: andar a gatas por debajo de una escoba sostenida entre dos sillas o saltar sobre una escoba suspendida entre los travesaños de dos sillas.



🎓 ¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Mejorar el equilibrio y control corporal.

✂️ ¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Escobas
- Sillas
- Cajas o botes
- Cuerda

📖 ENCUESTRO MÁS EN:

<https://tengounjuego.blogspot.com/2019/09/ejemplos-de-juegos-de-circuito-de.html>.



EL DADO DE LAS EMOCIONES

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Se lanza el dado que debe contener las palabras frustración, miedo, amor, enojo, alegría y tristeza. Al caer este el niño deberá hablar sobre algo que ha vivido y le recuerda ese sentimiento.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Identificar emociones y conocerse a sí mismo.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Un dado elaborado en casa o adaptado pegándole las palabras.



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://www.youtube.com/watch?v=9WjEEG4A-MI>



LAS TARJETAS GARIÑOSAS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Pídale a su hijo que diseñe y haga tarjetas de felicitación, como las de navidad o de cumpleaños, las puede elaborar con cualquier clase de papel que tenga en casa. Pero esta vez van dirigidas a personas que no ha visto por la contingencia o para sus amigos y maestros que pronto podrá ver en la escuela.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Expresar sus emociones a través de la creatividad.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Hojas
- Colores
- Tijeras
- Pegamento
- Material reciclado.



ENCUENTRO MÁS EN:

:: <https://www.youtube.com/watch?v=5lg70Ff-pA8>



MI HISTORIA

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Elabora una línea del tiempo con fotografías ordenadas desde que naciste hasta el momento actual, platica con alguien de tú familia sobre los cambios que notas entre las primeras fotos, las intermedias y las últimas así como tus momentos más felices.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Reconocer los cambios que se han tenido y favorecer el autoconcepto.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Fotografías impresas o digitales.
- Pegamento
- Pinzas de ropa
- Lazo



ENCUENTRO MÁS EN:

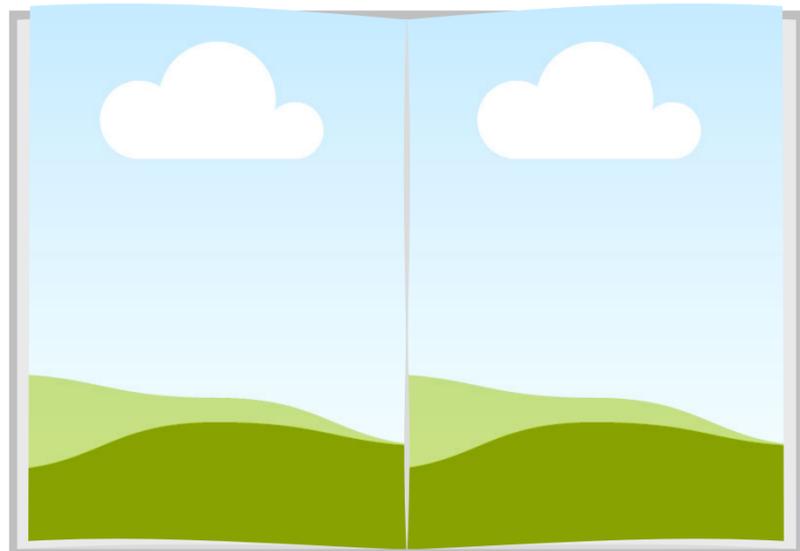
<https://www.youtube.com/watch?v=EYe-3KdchGI&t=43s>



¿ADIVINA MIS LUGARES FAVORITOS?

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Sentados en círculo con los miembros de la familia, cada uno debe dar pistas sobre algún lugar que haya visitado y le generan agrado, cuando alguien adivine de que lugar se trata la persona deberá decir porque le agrado también y así continúa hasta que todos los participantes den las pistas de su lugar favorito.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Fortalecer su identidad personal.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Espacio libre en el jardín o dentro de casa



ENCUENTRO MÁS EN:

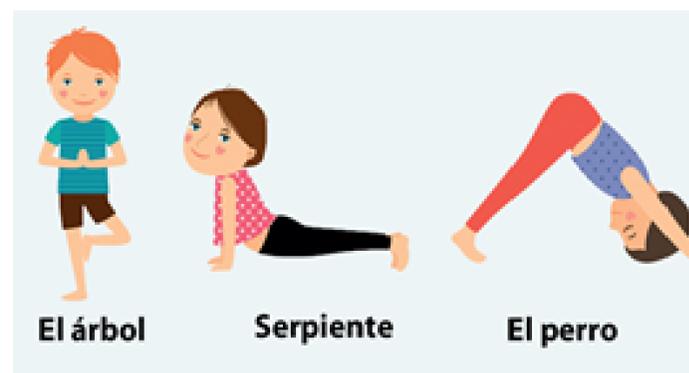
<https://www.youtube.com/watch?v=aEgDnQaguLY>



IMITA LAS FIGURAS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Invitar al niño a jugar, imitando las posiciones:



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Relajarse mediante la realización de posturas de Yoga para niños.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Espacio libre en el jardín o dentro de casa
- Uso de ropa cómoda.



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://www.youtube.com/watch?v=t87480Wc1nQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=3bjggxDiXyk>



AVENTURAS EN EL PATIO

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

1. Mezclan la fécula de maíz y agua en un recipiente.
2. Agregan el colorante y mezclan.
3. Repiten el proceso para formar colores diferentes.
4. Dibujan con brocha sobre la banqueta.

Nota: La pintura para banquetas se limpia fácilmente con agua. Si no se tiene mucho material se puede hacer en cartoncillo o papel cascarón.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Expresar como ve la realidad a través de la pintura.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- $\frac{1}{4}$ taza de fécula de maíz
- $\frac{1}{4}$ taza agua fría
- 6 y 8 gotas de colorante de alimentos o pintura lavable



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://coleccion.siaeducacion.org/sites/default/files/fichero-arteycultura.pdf>



LA JERINGA PINTORA

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

1. Disuelven la pintura con el resistol en recipientes pequeños.
2. Con la jeringa llena de pintura dibujan libremente.
3. Dejan secar al sol para apreciar el dibujo.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Manifestar sus emociones a través de la pintura.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Resistol blanco
- Pintura vínci
- Jeringa desechable
- Cartoncillo



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://coleccion.siaeducacion.org/sites/default/files/fichero-arteycultura.pdf>



PINGELEANDO CON MIS DEDOS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

Se prepara las acuarelas y se le pide que realice una pintura utilizando sus dedos y manos, donde exprese un tema de interés para él, lo puede hacer en compañía de sus hermanos o padres.

Puede montar una galería de sus pinturas en un espacio de la casa, donde les invite a observarlas.

Si se tiene la posibilidad de buscar mayores técnicas con las acuarelas hacerlo, seguramente te sorprenderás de todo lo que tu imaginación podrá hacer.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Expresar a través de su cuerpo sus emociones e intereses.



¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

- Utilizar sus dedos o manos
- Acuarelas
- Hojas
- Cartulina



ENCUENTRO MÁS EN:

<https://saposyprincesas.elmundo.es/ocio-en-casa/juegos-para-ninos/juegos-de-arte-faciles-ninos/>



MUSICALIZANDO HISTORIAS

¿CÓMO LO VAMOS A JUGAR?

El participante debe elegir un cuento, una historia o un escrito que sea de interés, de acuerdo al tema, en compañía de la familia buscar objetos que se tengan en casa, para musicalizar algunas partes importantes de la historia y así en cada parte que desee resaltar. Ejemplo se podría inventar algún instrumento con lo que tenga en casa e ir variando el ritmo, secuencia, armonía y los timbres sin son altos, suaves.



¿PARA QUÉ LO VAMOS A JUGAR?

Expresa diferentes ritmos y situaciones con cierto tipo de música.

¿QUÉ MATERIALES OCUPAMOS?

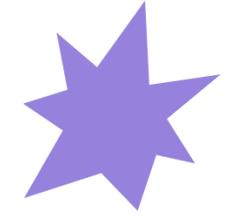
- Cuentos
- Historias
- Instrumentos que tenga en casa (botes, palos, tapas, etc)

ENCUENTRO MÁS EN:

<https://www.bebesymas.com/consejos/15-actividades-musica-mucho-ritmo-que-estimulan-creatividad-ninos>.



CRÉDITOS



Lic. Gerardo Monroy Serrano

Director General de los Servicios Educativos Integrados al Estado de México.

Prof. Isidro Galíndez Martínez

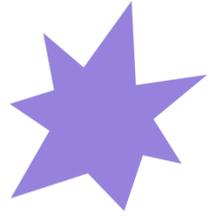
Encargado del Despacho de la Dirección de Educación Elemental

Dra. María del Carmen Ramos Vázquez

Encargada del Despacho del Departamento de Educación Especial Valle de Toluca

Mtra. Valery Alejandra Campuzano Estrada

Subjefa académica



SUJEFATURA ACADÉMICA

Lic. Angélica Nava Pureco

Lic. Anayeli Nava Huitron

Lic. Miriam Noemi García Álvarez

Lic. T.S Danaé Espinoza Zimerman

Lic. Pedro Francisco Benavides Vilchis

Lic. Elizabeth Orozco Rodríguez

Mtra. Martha Elena Negrete Pérez

Lic. Milagros Solache Cerecedo

P. en A. María Fernanda Aranza García Guadarrama

Lic. Francisco Vázquez Gordillo

Mtra. Jeanice Mejía Vallejo

Lic. Armando Sánchez Martínez

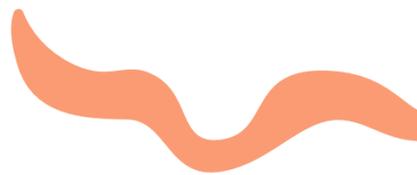
P. en D.E. Lizet Reyes González

Mtra. Eloisa Crispin Vieyra

Lic. T.S. María de los Ángeles Baeza Zavala

Dra. Laura Guadalupe Zárate Moreno

P. en Ped. Gabriela Gómez Amaro





¡GRACIAS!



Departamento de Educación Especial
Valle de Toluca

Subjefatura académica
adg0122b.académica@dee.edu.mx

